



# Tutoriel - KompoZer

**Document original :** Patrick Plante  
**Conversion de format :** Arnaud Reungoat  
**Licence :** Copyleft

Vous pouvez aussi trouver le tutoriel sur le site : <http://claroline.patrickplante.org/kompozer/>

## Objectif

L'objectif de ce tutoriel est d'initier rapidement au logiciel KompoZer.

## Qu'est-ce que KompoZer ?

KompoZer est un logiciel d'édition HTML WYSIWYG (ce que vous voyez est ce que vous obtenez). Il s'agit d'un *fork* de NVU, c'est-à-dire la création d'un nouveau projet à partir d'un autre à l'identique, sans détruire celui-ci. Ceci implique que les droits accordés par les auteurs le permettent : ils doivent autoriser la modification, l'utilisation et la redistribution du code source. KompoZer, tout comme NVU et son ancêtre Composer, est un logiciel libre.

## Pourquoi choisir KompoZer ?

Il y a des dizaines d'éditeurs de site, de très bons comme Dreamweaver, mais la plupart sont très dispendieux. Cependant, comme KompoZer est un logiciel libre, il est permis de l'installer dans votre école, à la maison, et même de le donner à vos étudiants! De plus, il est en français et supporté par une communauté de programmeurs.

## Par où débiter ?

Suite à l'installation du logiciel KompoZer et des extensions, si ce n'est pas déjà fait, téléchargez les images qui vont vous servir à faire un site dans le prochain point, et suivez les indications du point *L'exercice KompoZer*. Bon tutoriel!

## Les images à télécharger

Les images utilisées pour l'exercice suivant se trouvent dans le fichier zip: images\_decouvertes.zip situé sur le *cdérom* ou à l'adresse suivante : <http://claroline.patrickplante.org/kompozer/images.html>

## L'exercice KompoZer

Toutes les étapes sont expliquées dans le fichier **exercice\_KompoZer.pdf**